WALT DISNEY'S
NR 1 28.04 - 8.05.1994 16 000 ZŁ
INDEKS 326194

KACZOR DONALD

1

GIEŁDA KACZOGRODU

JUŻ GRAM!

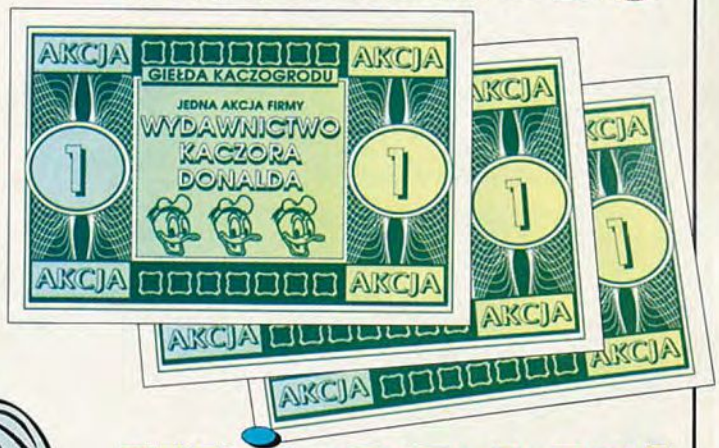
WIELKI KONKURS!

EGMONT POLSKA

Prawdziwa Barbie® tylko z firmy

Jak już wiecie, w czerwcu 1994 roku Donald będzie obchodził swoje sześćdziesiąte urodziny. Postanowiliśmy uczcić rocznicę jego urodzin wydając nowe pismo Walta Disneya. W pierwszym numerze „Kaczora Donalda" przeczytacie o zakładzie fryzjerskim Donalda, indiańskich przygodach Myszki Miki i kłopotach Braci Be. Dowiecie się też, czy Donald jest doskonałym dostawcą pizzy. Za rozwiązanie krzyżówki można wygrać rower górski, ale największą niespodzianką jest wielki konkurs i zabawa w Giełdę Kaczogrodu!

GIEŁDA KACZOGRODU



DZISIAJ:

JUŻ GRAM! str. 24 - 25

KACZOR DONALD
FRYZJER DOSKONAŁY ..... str. 4

FIGLE FIGLARZY str. 14 - 15

MYSZKA MIKI I GOOFY
PIÓROPUSZ WIELKIEGO NIEDŹWIEDZIA ..... str. 16

TEST ZŁOŚNIKA str. 32

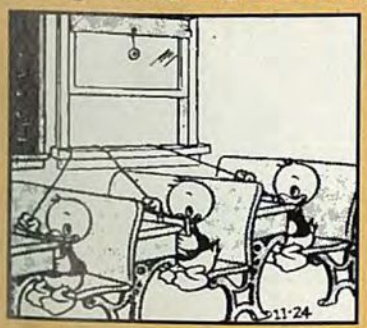
KRZYŻÓWKA Z SUPERNAGRODĄ

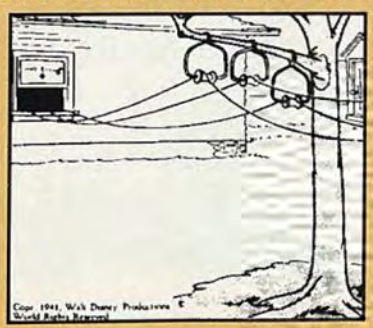
BRACIA BE.
OKROPNY BACHOR ..... str. 26

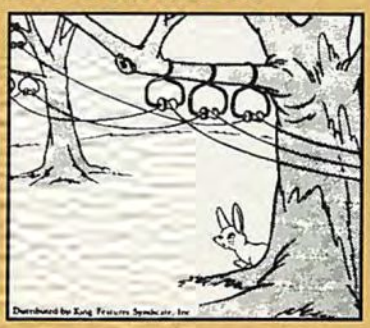
KACZOR DONALD
DOSKONAŁY DOSTAWCA PIZZY ..... str. 33

ROWER GÓRSKI! str. 47

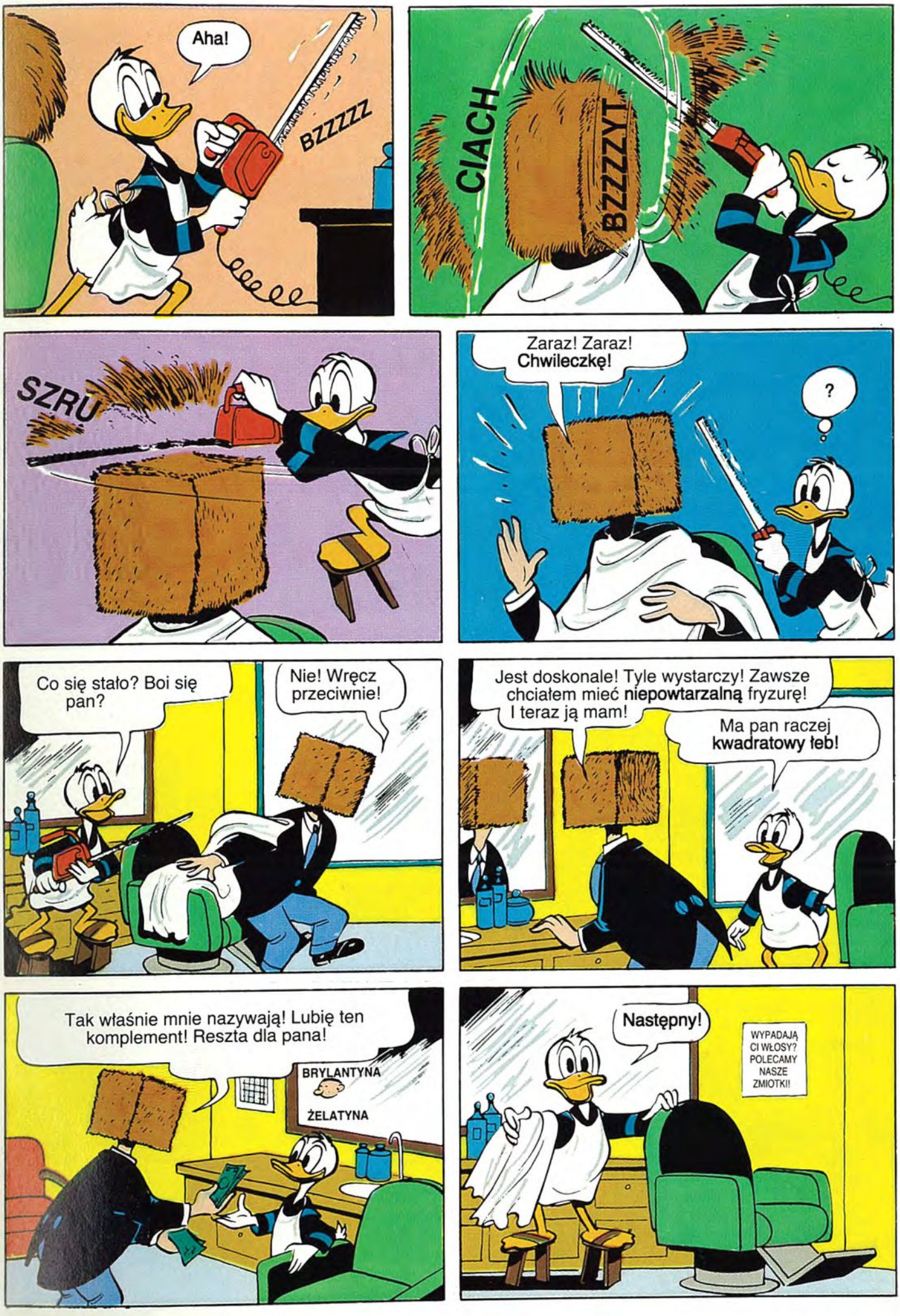
NAJKRÓTSZE KOMIKSY KACZORA DONALDA







Fryzjer doskonały


Aha!
BZZZZZ
CIACH
BZZZZYT
SZRU
Zaraz! Zaraz!
Chwileczkę!
?
Co się stało? Boi się pan?
Nie! Wręcz przeciwnie!
Jest doskonale! Tyle wystarczy! Zawsze chciałem mieć niepowtarzalną fryzurę! I teraz ją mam!
Ma pan raczej kwadratowy łeb!
Tak właśnie mnie nazywają! Lubię ten komplement! Reszta dla pana!
BRYLANTYNA
ŻELATYNA
Następny!
WYPADAJĄ CI WŁOSY? POLECAMY NASZE ZMIOTKI!

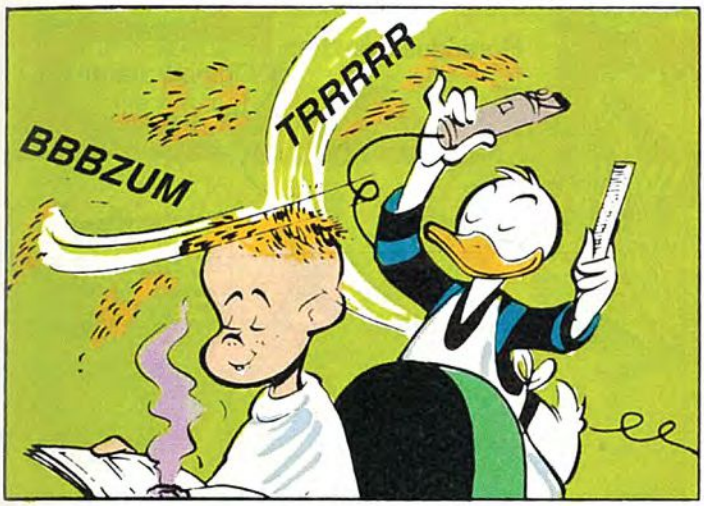
Ósemka bez sternika z Uniwersytetu Princevard melduje się do strzyżenia!
Załoga – **na kolana!**
ZZZZZUMBZZ
Ostrzygłem ośmiu, a biorę tylko za jedno strzyżenie! Trzeba pomagać biednym studentom!
Następny!
Cena nie gra roli, byle tylko było oryginalnie i nie pod sznurek!
Uszy po sobie i nie ruszać głową!

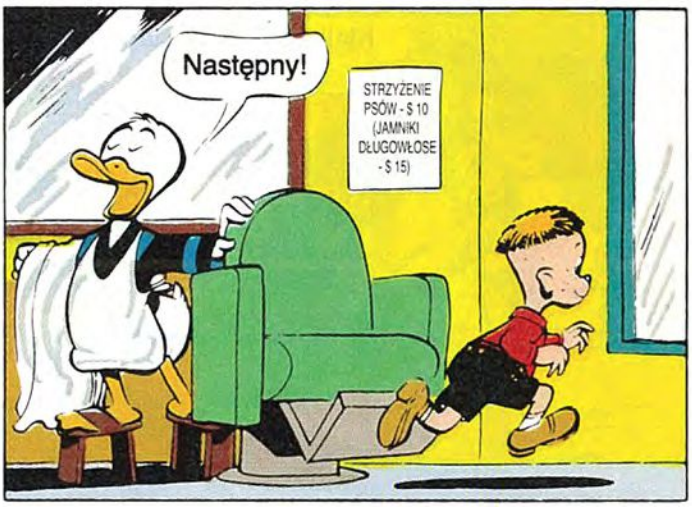
Już po wszystkim! I jak?
Fryzura w **gwincik!** **Idealnie!**
Następny!
Chciałbym **wyglądać** jakoś **inaczej!**
Zmienię nie tylko pański wygląd, ale także **osobowość!**
Moja dziewczyna uwielbia **intelektualistów!** Chciałbym wyglądać jak **jajogłowy!**
Nie ma sprawy: zrobimy sobie **jajco** z pańskiej **głowy!**
BZZZYT
CIACH
Proszę się nie ruszać! Zaraz kończę nakładanie plastikowej pianki i lakieru!
Jajogłowiec! Wyglądam jak **jajogłowiec!**
Nie da się ukryć! Należy się 20 dolarów!
I nagle zrozumiałem wszystko: część urojoną z liczby Z, różniczkę, drugą różniczkę, gradient fi, dalambercjan i całą całkę…
Następny!

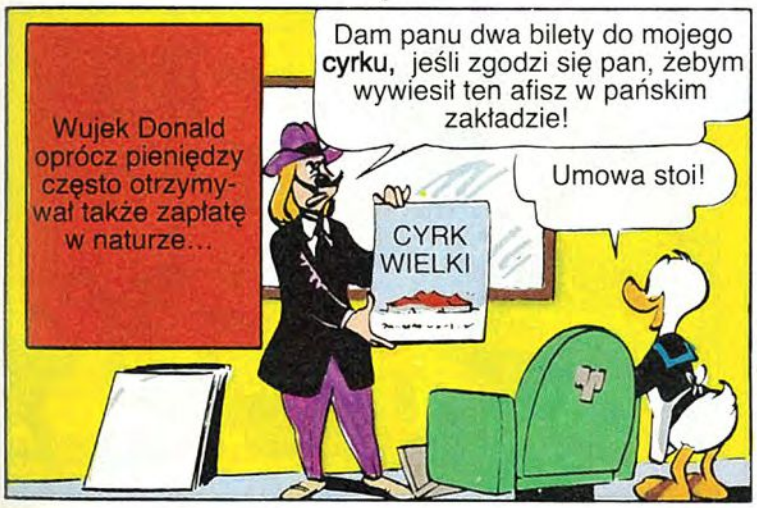
Ekhm... Jaką **fryzurę** pan sobie życzy?
Obfitą!
Taka może być?
Jak najbardziej! Jestem **dyrygentem,** a tej pracy **bez włosów** wykonywać się **nie da!**
Niestety, byłem chory i wyłysiałem!
Proszę się nie martwić, za chwilę będzie pan miał absolutnie nową fryzurę!
KLEJ
Trochę kleju, trochę psiej sierści i zafundujemy panu absolutnie wystrzałową koafiurę!
Genialnie! Jeszcze nigdy tak artystycznie nie wyglądałem!
Teraz może pan nawet zadyrygować Symfonię **Włoską** Mendelssohna!
Chi, chi! Od czasu do czasu nawet jakiś żart mi się udaje!
Następny!
Wujek Donald nawet małe dzieci strzyże po mistrzowsku i bez rozlewu krwi!
Bo do perfekcji opanował sztuczkę, dzięki której małe wiercipięty **siedzą nieruchomo!**
Chyba będę ci musiał dać jakiś **komiks** do poczytania!

Proszę, to mój osobisty komiks! Na pewno ci się spodoba!
KACZOR DONALD

ŚRODEK USPOKAJAJĄCY


BBBZUM
TRRRRR

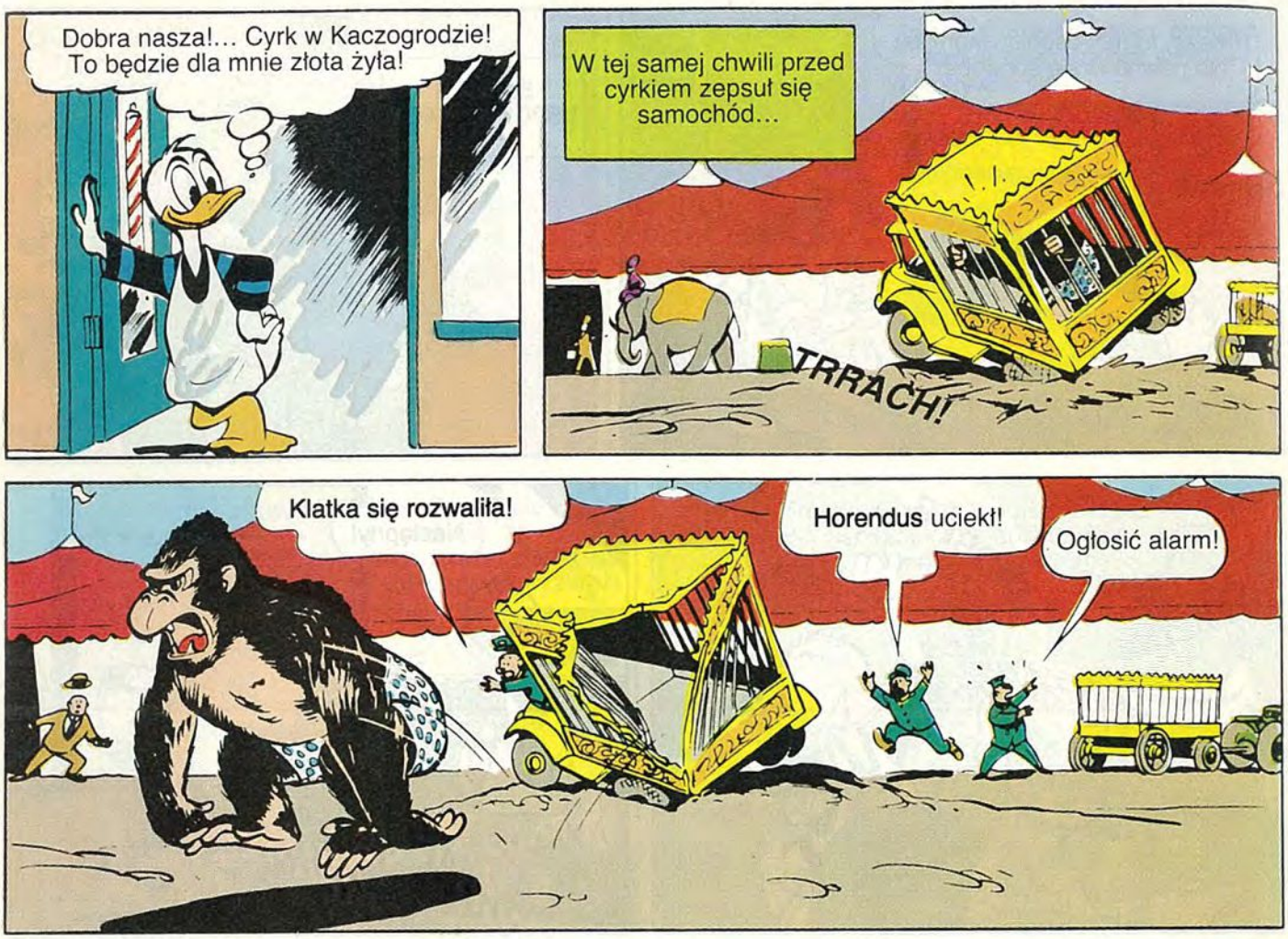

Następny!
STRZYŻENIE PSÓW - $ 10 (JAMNIKI DŁUGOWŁOSE - $ 15)


Wujek Donald oprócz pieniędzy często otrzymywał także zapłatę w naturze...
Dam panu dwa bilety do mojego **cyrku,** jeśli zgodzi się pan, żebym wywiesił ten afisz w pańskim zakładzie!
Umowa stoi!
CYRK WIELKI

A swoją drogą, przydałoby się panu małe strzyżonko!
Wykluczone! Długie włosy grają ważną rolę w **przedstawieniu!**

Ale faktem jest, że wąsy mi nieco oklapły, więc proszę je trochę **wyprostować!**

Nawet pojedyncze włoski mogę panu naostrzyć! Nie takie rzeczy się robiło!
WRRRRRR


Dobra nasza!... Cyrk w Kaczogrodzie! To będzie dla mnie złota żyła!
W tej samej chwili przed cyrkiem zepsuł się samochód...
TRRACH!
Klatka się rozwaliła!
Horendus uciekł!
Ogłosić alarm!
Musimy go złapać, zanim zginie nam w mieście!
Stój, ty potworze!
FIIIIIIII! FIIIIIII!
W każdej chwili może się zjawić jakiś cyrkowiec na postrzyżyny!
No!... Już jest! To chyba jakiś fizyczny!
Ik!

Pan życzy? Strzyżenie, golenie? Baczki, bródka?
Uk! Ik!
Pan zdaje się wyraził zgodę w obcym języku, jak mniemam?
Ik!
Panie kochany, kto pana ostatnio strzygł? Proszę się nie ruszać!
Za bardzo się pan kręci! Niech pan sobie poczyta ten **komiks!**
KACZOR DONALD
Ik! Ik!
SZRUST
BZZZZZYT
Wkrótce...
Donald, nie widziałeś przypadkiem... Nieważne, **on** i tak by tu nie zajrzał!
Kogo oni szukają? **Słoń** im uciekł czy co?

Skończyłem! Jak się panu podoba?
Gu! Gu!
IIIIIK
IIIIIK
No tak! Nie zapłacił! Zaraz zamykam i zajmę się tym cwaniaczkiem!
Wkrótce...
Dyrektor cyrku zapłaci mi za to, jeśli to był ktoś z jego trupy!
Horendo wrócił, szefie! Wygląda... koszmarnie!
Nic nie zostało z groźnego goryla! Wygląda teraz jak pierwszy lepszy mydłek!
Publika skicha się ze śmiechu, jak go zobaczy!
Ludzie zażądają zwrotu pieniędzy! Będę zrujnowany!
Słuchaj pan, jakiś pański fagas ostrzygł się u mnie i nie zapłacił!
Serio? Który taki sprytny? Zaraz dam mu po łapach!
Tam siedzi! Ten... ten... śliczny gorylek!
Mój goryl! Aha!

To **ty** zniszczyłeś gwiazdę mojego cyrku!
Zapłacisz mi za wszystkie straty!
A sekundeczkę, koleś! Nikt nie będzie **golił fryzjera!**
Zwłaszcza jak się temu fryzjerowi wisi trzydzieści dolców!
Zaraz zobaczymy, **kto komu** zapłaci! Strzyżemy czy golimy?
Wy... Wygrałeś, kaczor!
A gdy zaczęło się przedstawienie...
Nie dość, że musiałem temu **golibrodzie** zapłacić za **załatwienie** gwiazdy mojego przedstawienia, to jeszcze osobiście **załatwiłem** mu **darmowe** bilety na **najlepsze** miejsca!
Bezczelny ten fryzjerek! Przydałoby mu się trochę **tresury!**
POP CORN
KONIEC

FIGLE FIGLARZY

ZRÓB TO SAM

ZAŁÓŻ SIĘ...

z przyjacielem, że narysujesz na stole kredą niewielkie koło i wlejesz w nie ćwierć litra wody w taki sposób, że ani kropla nie wycieknie na zewnątrz koła.

To proste zadanie, jeśli wewnątrz narysowanego koła postawisz szklankę lub kubek.

BUTELKOWY GWIZDEK

Dużą butelkę o szerokiej szyjce napełnij wodą prawie do pełna. W szyjkę butelki włóż kawałek gumowego węża takiej grubości, żebyś mógł nim swobodnie poruszać, ale też niezbyt cienki. Teraz dmuchnij, tak jak widzisz na rysunku. Wyciągając i wpychając wąż do butelki możesz uzyskać dźwięki o różnej wysokości. Po nabraniu wprawy można w ten sposób nawet „grać" proste melodie. Podobne efekty można uzyskać używając małej butelki i słomki, ale wtedy butelka będzie "grać" ciszej.

UWAGA,UWAGA!
Donald przedstawia

Kawał tygodnia

PO OBIEDZIE W RESTAURACJI

Wszystko jedno, czy obiad zjedzony w restauracji był smaczny, czy też nie – prawdziwy żartowniś powinien na koniec zrobić jakiś kawał.

Resztkami jedzenia pobrudź górną krawędź telerza, zostawiając mały fragment czysty.

Teraz musisz wymazać np. musztardą spodnią krawędź talerza tam, gdzie górna krawędź jest czysta. Kelner sprzątając naczynia prawdopodobnie chwyci talerz właśnie w tym miejscu i ... Miejmy nadzieję, że ma poczucie humoru.

Nauczycielka do Jasia:
-Przyznaj się, wiem, że ściągałeś od Małgosi.
- A skąd pani wie?
- Obok ostatniego pytania ona napisała "nie wiem", a ty "ja też".

EWELINA LIOZKOWSKA
z Inowrocławia

Mama wróciła z wywiadówki w szkole.
- Kasiu, musisz koniecznie poprawić te dwie dwójki z matematyki. Chociaż na trójkę!
- Mamo, ja bym już je poprawiła, ale pani zawsze zabiera dziennik ze sobą...

PIOTR PIWKO
z Włocławka

ZABAWA NA 102!

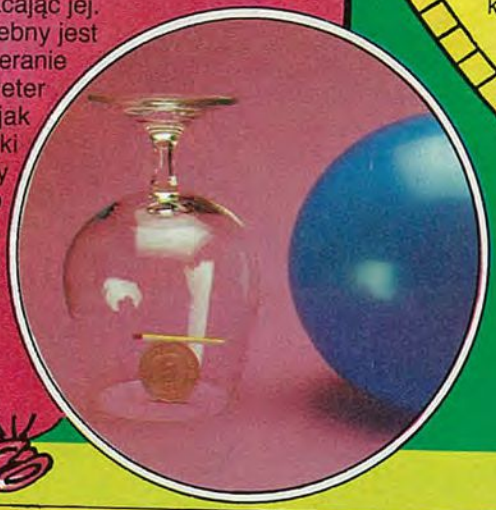
Moneta i kostki

Weź do ręki dwie kostki do gry i trzymaj je zetknięte między kciukiem i palcem wskazującym. Teraz między kostki włóż monetę. Zadanie polega na tym, żeby upuścić monetę nie upuszczając kostek. Łatwo dasz sobie radę, jeśli wcześniej nieco zwilżysz wodą palce. Rozluźnij teraz palce. Moneta wypadnie, a ty zdążysz zacisnąć palce i kostki nie upadną.

COŚ TAKIEGO!

Zaczarowana zapałka

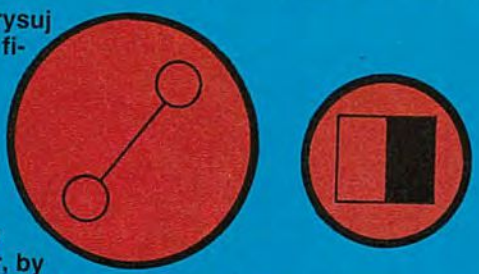
Ustaw pionowo monetę, tak, żeby stała na krawędzi i połóż na niej zapałkę (tak jak na rysunku). Monetę i zapałkę przykryj odpowiedniej wielkości kieliszkiem. Najlepszy będzie kieliszek o cienkich ściankach. A teraz zadanie: nie poruszając stołem i kieliszkiem trzeba zdjąć zapałkę z monety, nie przewracając jej.
Do zrobienia tej sztuczki potrzebny jest nadmuchany balon. Przez pocieranie o wełnianą tkaninę lub sweter balon naelektryzuje się, tak jak bursztyn przyciągający kawałki papieru. Tak przygotowany balon zbliżasz ostrożnie do ścianki kieliszka - i zapałka jak zaczarowana spada z monety.



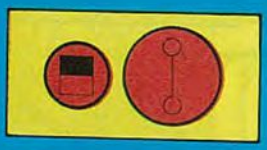
MINI-TEST

Czy twój tata (mama, wujek...) jest dorosły?

Wytnij lub przerysuj pokazane obok figury. Pokaż je osobie, na której chcesz przeprowadzić test. Zadaniem testowanej osoby jest takie ustawienie figur, by znajdowały się (jej zdaniem) w prawidłowej pozycji. Teraz oceniasz wynik testu:



Jeśli testowana osoba tak ustawiła figury, to jest dorosła.



Tak ustawiają figury osoby o usposobieniu dzieci.

Mrówka bawi się w chowanego ze słoniem. Słoń nie może jej znaleźć i w końcu zniecierpliwiony mówi:
- Już cię nie szukam. Mam cię w nosie.
- Zgadłeś!

MAGDALENA SYNOŚ
z Wrocławia

Na lekcji języka polskiego nauczycielka mówi do Kazia:
- Kaziu, dzisiaj masz bardzo dobrze napisane ćwiczenia. Czy jesteś pewien, że twojej mamie nikt nie pomagał?

ŁUKASZ TRUSKAWKA

Nauczyciel próbuje wytłumaczyć zasady dodawania i odejmowania.
- Jasiu, jeżeli dam ci sześć królików, a potem osiem, to ile będziesz ich miał?
- Dwadzieścia.
- Jak to dwadzieścia? Sześć i osiem to czternaście.
- Ale w domu mam już sześć królików w klatce.

WALT DISNEY

MYSZKA MIKI

Pióropusz Wielkiego Niedźwiedzia

Miki i Goofy wyruszyli w góry, by odwiedzić sierżanta Benbo. Ale wyprawa została nagle przerwana...

Uwaga! Lina!

Uauu!

Wszystko gra, stary! Mamy łódź i kupę zapasów!

Goofy! **GULP!** Patrz, co płynie! To łoś!

Jaki łoś, Miki?!!

Po lewej! Uważaj na niego!

Jak mu dam jabłko, to może nas polubi!

CHRUP!

CHRUP!

Hi! Hi! Już nas lubi, bo był głodny!

Patrz, Goofy! To nasza łódź!
To wasza robota! Zastawiliście pułapkę, żeby nas wywrócić i ukraść canoe!
Ha! Słyszysz go?
Kto uwierzy w takie bajki?
Sierżant Benbo z górskiej policji! On nas zna!
To wasz kumpel, nie? A co wy na to?
Wystarczy, stary!
CIACH!
Uff!
Au! Co jest?!!
Poczekacie w tym worku na waszego kumpla Benbo!
Ha! Ha!
Goofy! Nie mogę się ruszyć! Zrób coś!
Ale co? Mogę najwyżej zjeść mokry batonik, który mam w kieszeni!

Nie! Może ten batonik uratuje nas od śmierci głodowej!
Goofy, mam myśl! Ten batonik sprawi, że będziemy wolni...
?
?
O ile twój nowy przyjaciel lubi linę w czekoladzie!
Chodź tu, łosiu, chodź...Mniam, mniam...Pyszota!
NIUCH! NIUCH!
MLASK!
CHLIP!
Nie liż! Żuj! Żuj!
Uau! Zrozumiał!
CHRUMP!
Uff! Uwolnił nas!
LUBUDUUU!
Kurczę, stary... Jesteś naszym najlepszym kumplem!
Teraz trzeba dorwać tych cwaniaków!

Tymczasem...
Widzę ich! Są tam!
Uwaga! Kamienie się ruszają!
Auu! Ale mam dziś pecha!
Miki, patrz, co odkryłem!
To pewnie stara indiańska pieczara!
O, rany! Ale wielki pióropusz!
To pewnie zabytek, Goofy! Co by tu z nim zrobić...
Ja wiem, co!
Będę go nosił! Hi! Hi!
Świetnie! Ale pospiesz się, musimy gonić tych drani!
Ha! Są tam, w indiańskiej wiosce!
Patrzcie! On ma na głowie pióropusz Wielkiego Niedźwiedzia!
Mam was, dranie! Zaświadczymy o waszych brudnych numerach!
Naoczni świadkowie mogą mieć grube nieprzyjemności. Lepiej nie zaczynaj!

Tobie się też dostanie, Wodzuniu! Ha! Ha!
Przestań!
Puszczaj mnie!
Jauuć!!!
Ja ci pokażę!
Chyba ja tobie!
Spadaj i nie gadaj, bo Miki też da ci popalić!
Witamy was serdecznie i dziękujemy. Chcieli nas obrabować!
O, rany, Goofy, sam nie wiesz, jaki jesteś silny!
Chyba nie wiem!
Słuchajcie, przyjaciele...To pewno moc pochodząca z pióropusza Wielkiego Niedźwiedzia!
Co masz na myśli, wodzu?
Wśród naszego ludu od dawna krążyły legendy o ukrytym pióropuszu...Powiadają, że zachował on moc i siłę naszego sławnego przodka - Wielkiego Niedźwiedzia!

Goofy właśnie udowodnił, że to prawda! Ten pióropusz powinien wrócić do twego ludu, Wodzu!
To niemożliwe! Tylko znalazca może wedle prawa zostać spadkobiercą mocy Wielkiego Niedźwiedzia!
Czyli Goofy!
Tymczasem w dole rzeki...
Kiedy wrócimy do domu, oddam pióropusz do muzeum! Tam będzie bezpieczny!
Płyną! Dopisz tu dwójkę!
UWAGA! PRZEŁOM RZEKI 22 MILE
To uśpi ich czujność! Będą sobie beztrosko płynąć, a za chwilę porwie ich wodospad!
UWAGA! PRZEŁOM RZEKI 22 MILE
Do wodospadów jeszcze daleko!
He! He! Tak się wam tylko zdaje, frajerzy! Już po was!
UWAGA PRZEŁOM RZEKI 22 MILE
Coraz trudniej wiosłować!
Tak! Lepiej dobijmy do brzegu!
Goofy! Nie uda się!
U-UFF!

Miki, mam genialny plan!
Trzymaj! Przyciągnę cię do brzegu!
O!
A teraz pogonię kota tym łobuzom!
Sfałszowali znak, żeby nas załatwić na amen!
Miki! Musimy ich dorwać!
W długą, stary, bo nas dogoni!
Ja, Wielki Wódz Goofy, rozkazuję wam stać! Stać, mówię!
Auu! No, nie! To łoś!

BUUMS!
Goofy! Miki! Witajcie! Zdaje się, że złapaliście przestępców, których od dawna tropiłem...
Sierżant Benbo! Cześć pracy!
I dopłynęliście!
Płynęliśmy właśnie do pana!
Ale ja zgubiłem w rzece mój pióropusz!
Jaka szkoda! Ciekawe, czy ktoś kiedyś znów odnajdzie pióropusz Wielkiego Niedźwiedzia!
?
Przecież Wielki Niedźwiedź żył sto lat temu!
Ale nam pomógł...Tak samo zresztą, jak nasz czterokopytny przyjaciel!
Czterokopytny?
Tak! I mam dla niego doskonałe imię!
Poznajcie się: sierżant Benbo - łoś Miki!
KONIEC

WIELKA ZABAWA

ROZPOCZYNAMY WIELKI KONKURS GIEŁDOWY!
KUPUJĄC „KACZORA DONALDA" STAJESZ SIĘ WŁAŚCICIELEM AKCJI!
JESTEŚ AKCJONARIUSZEM I GRASZ NA GIEŁDZIE KACZOGRODU!

Na pewno każdy z Was słyszał już to tajemnicze słowo: **GIEŁDA**. Od dzisiaj możecie sami grać na giełdzie i poznawać zasady jej działania. Będziecie grać na **Giełdzie Kaczogrodu**, jednak reguły naszej zabawy są podobne do zasad działania giełdy warszawskiej. Poznacie również podstawowe nazwy i określenia używane na prawdziwej giełdzie. Zaczynamy nasz konkurs giełdowy! Możecie powiedzieć swoim rodzicom:

JUŻ GRAM NA GIEŁDZIE!

KONKURS

Waszym zadaniem jest zbieranie akcji sześciu firm Giełdy Kaczogrodu. Będziecie je otrzymywać razem z nowym numerem „Kaczora Donalda" i wkładką **GIEŁDA KACZOGRODU.**

W każdym wydaniu wkładki znajdziecie **Wiadomości Giełdowe**, a w nich najnowsze notowania akcji i komentarze konsultanta giełdowego. Jeśli na podstawie tych informacji uznacie, że warto zbierać akcje tylko niektórych firm, to będziecie mogli wymienić się akcjami z kolegami. Zwycięzcą konkursu **GIEŁDA KACZOGRODU** zostanie akcjonariusz, który w dniu zakończenia naszej zabawy zbierze akcje o największej wartości.

REGULAMIN I PRZEBIEG KONKURSU

W kolejnych wydaniach „Kaczora Donalda" będziemy drukować kartonową wkładkę **GIEŁDA KACZOGRODU** i nowe akcje. Zaczynamy od akcji dwóch firm: **WYDAWNICTWA KACZORA DONALDA** i **KOPALNI ZŁOTA I DIAMENTÓW**. W następnych wydaniach Giełdy rozpoczniemy emisję akcji **DOMU MODY DAISYLAND**, tajemniczej firmy **BRACIA BE.- USŁUGI SPECJALNE**, znanego w Kaczogrodzie banku **DONALDBANK** i wielkiej wytwórni filmowej **MICKEY PICTURES.**

W pierwszych czterech numerach „Kaczora Donalda" dostaniecie **132 akcje** różnych firm. Dlaczego akurat 132? Tyle właśnie Komisja Giełdy Kaczogrodu przeznaczyła dla każdego **akcjonariusza** w pierwszych czterech wydaniach Giełdy.

Tytuł Najlepszego Gracza Giełdy Kaczogrodu i główną nagrodę zdobędzie akcjonariusz, którego wszystkie zebrane akcje będą miały w ostatnim notowaniu największą wartość.

W każdym wydaniu wkładki giełdowej znajdziecie najnowszą **tabelę kursów akcji**, czyli po prostu ich wartość wyrażoną w obowiązującej w Kaczogrodzie **walucie - donaldach** (symbolem donalda jest **D**). Akcje wszystkich firm rozpoczynają swoje notowania od jednakowego kursu wynoszącego 10 donaldów(D). Jednorazowa zmiana kursu akcji nie może być większa niż 2 donaldy, co znaczy, że w następnym notowaniu wartość akcji Kopalni Złota i Diamentów i Wydawnictwa Kaczora Donalda nie może być większa od 12 D i nie będzie mniejsza od 8 D.

Konkurs będzie trwał do końca 1994 roku. W ostatnim tegorocznym wydaniu „Kaczora Donalda" zamieścimy specjalną tabelę, która ułatwi Wam obliczenie wartości zebranych akcji.

Kupując wszystkie numery „Kaczora Donalda" zwiększasz swoje szanse na zwycięstwo w Konkursie!

GIEŁDA KA

KONKURS GIEŁDĘ!

Aby ułatwić Wam ocenę przyszłych notowań akcji sześciu firm, będziemy w każdej wkładce giełdowej opisywać najnowsze wydarzenia na Giełdzie. Znajdziecie tam również wszystkie ważne wiadomości o firmach, ich sukcesach i planach na przyszłość. Czytając Wiadomości Giełdowe będziecie mogli przewidywać przyszłe zmiany kursów akcji.

ZACZYNAMY ZABAWĘ!

Tak jak na prawdziwej giełdzie, żeby zostać Najlepszym Graczem, trzeba mieć jak najwięcej akcji o najwyższych notowaniach. Możecie zebrać więcej akcji firm, które ocenicie za dobre. Do tego właśnie służą KUPONY WYMIANY. Dzięki wymianom będziecie mieć więcej akcji wybranych przez Was firm, niż ich otrzymaliście z kolejnymi numerami „Kaczora Donalda".

Każdy z grających na giełdzie musi sam zdecydować, które akcje będzie zbierał, a które jego zdaniem warto wymienić z innym graczem. Jeśli na przykład Jacek wybierze akcje Kopalni Złota i Diamentów, a Czarek postanowi, że lepiej jest zbierać akcje Wydawnictwa Kaczora Donalda, to mogą wymienić się akcjami. Po wypełnieniu kuponu wymiany Jacek oddaje (sprzedaje) Czarkowi np. pięć akcji Wydawnictwa Kaczora Donalda w zamian za pięć akcji Kopalni Złota i Diamentów, które zbiera. W ten sposób obaj zyskali te akcje, które zbierają.

Wymiana akcji za każdym razem musi być poświadczona wypełnionym kuponem wymiany i można wymieniać tylko takie same ilości akcji (czyli 1 za 1, 5 za 5, 30 za 30 itd.). W ten sposób każdy uczestnik konkursu będzie miał zawsze tyle samo wszystkich akcji, co inni gracze. Będzie tylko zwiększał ilość akcji tych firm, które zdecydował się zbierać. Przed pierwszą wymianą akcji przeczytaj koniecznie instrukcję

WYMIENIAMY AKCJE!

NAGRODY!

Dla 25 Najlepszych Graczy Giełdy Kaczogrodu przygotowaliśmy cenne nagrody, o których będziemy pisać w kolejnych wydaniach wkładki Giełda.

Pierwszą nagrodą dla Najlepszego Gracza Giełdy Kaczogrodu jest komputer IBM. Nagroda czeka na tego gracza, który na zakończenie konkursu będzie miał akcje o największej wartości.

Przed odbiorem nagrody zwycięzca będzie musiał potwierdzić uzyskaną wartość swoich zbiorów pokazując akcje i wszystkie wykorzystane kupony wymiany.

W przypadku uzyskania takich samych wyników w konkursie przez więcej niż jedną osobę, o przyznaniu nagrody zadecyduje losowanie.

Wszyscy grający na Giełdzie Kaczogrodu dostaną na zakończenie konkursu prezent-niespodziankę!

Wszystko jest w Waszych rękach! Tak jak na prawdziwej giełdzie! Kupujecie akcje, czytacie wiadomości giełdowe i decydujecie o wymianie akcji.

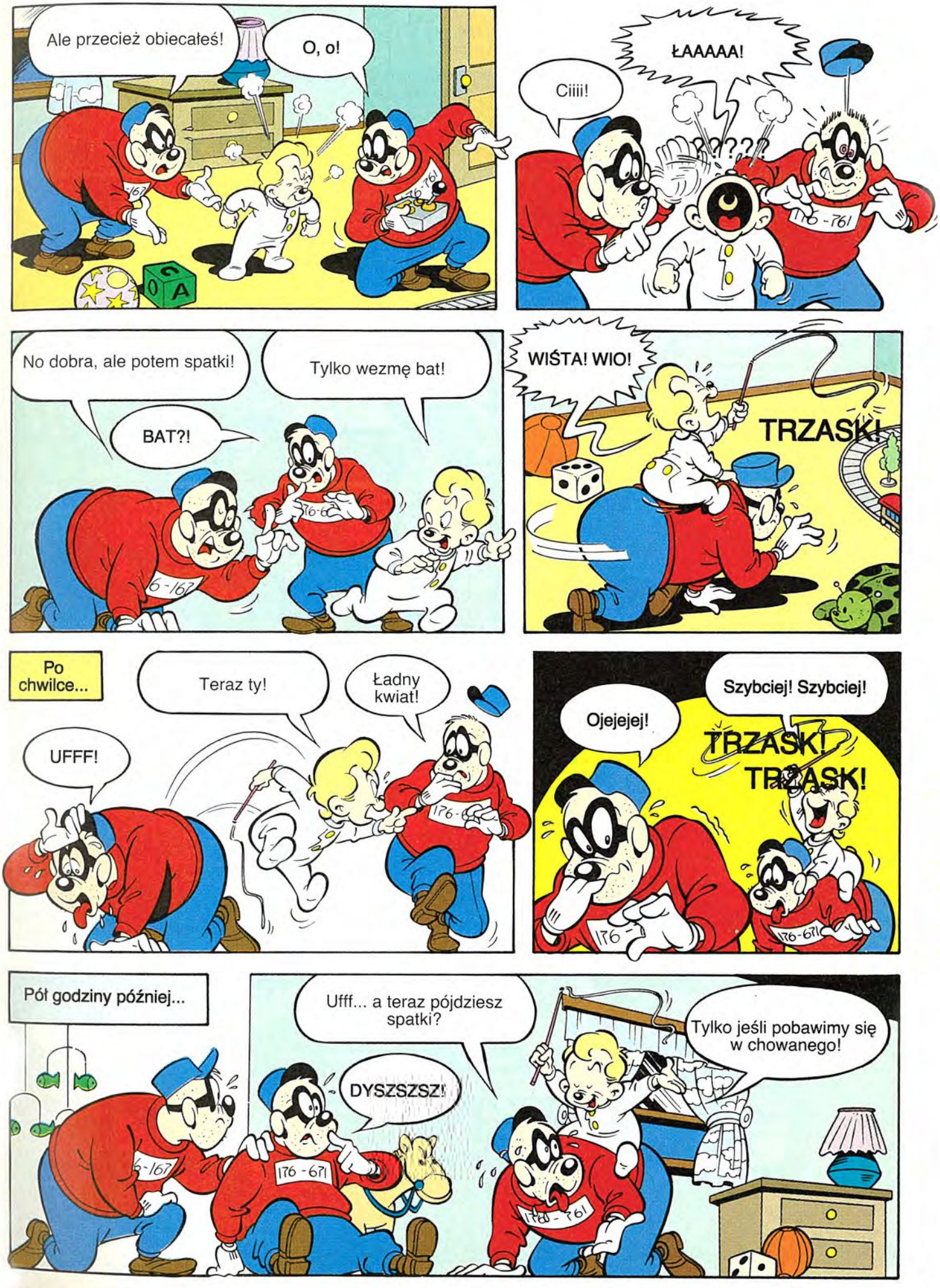
Listy w sprawach konkursu tak adresujcie:
Giełda Kaczogrodu
00-078 Warszawa
pl. J.Piłsudskiego 9

O konkursie czytaj też na drugiej stronie wkładki giełdowej

Okropny bachor

BINGO!
Zaraz się z tym rozprawię!
SKRZYYP!
176-671
176-167
Cii! Ktoś idzie!
KRIIII!
O, kurczę to tylko jakiś bachor!
Co tu robicie?
Twój tatuś poprosił, żebyśmy wzięli srebra do wyczyszczenia!
A po co panu słuchawki?
No bo ten tego... jestem lekarzem, a ten sejf boli brzuszek!
Otworzę go i wyjmę te niedobre zielone rzeczy, przez które choruje!
Ojej! A ja mam lalkę, którą może pan wyleczyć!
Chi, chi!
Lubię się bawić, ale robota przede wszystkim!

ŁAAAAAA!
BRZDĘK!
Na psa urok! Cicho bądź!
No dobra, obejrzymy sobie tę lalkę, ale potem pójdziesz spać, zgoda?
Dobrze. Chodźmy do mojego pokoju!
Po trzech sekundach...
Tu jest lalka!
O, rany gościa!
Widziałeś tę kolejkę?
TUUU! TUUU!
To potworne! Samochód nie może odjechać z torów!
Może byście tak dorośli, co?
To moja laleczka!
To tylko stan podgorączkowy! Poleży trochę i jej przejdzie!
A teraz spać, jak było obiecane!
Ale najpierw pobawimy się w kowboja!


Ale przecież obiecałeś!
O, o!
Ciiii!
ŁAAAAA!
No dobra, ale potem spatki!
Tylko wezmę bat!
BAT?!
WIŚTA! WIO!
TRZASK!
Po chwilce...
Teraz ty!
Ładny kwiat!
UFFF!
Szybciej! Szybciej!
Ojejejej!
TRZASK!
TRZASK!
Pół godziny później...
Ufff... a teraz pójdziesz spatki?
DYSZSZSZ!
Tylko jeśli pobawimy się w chowanego!

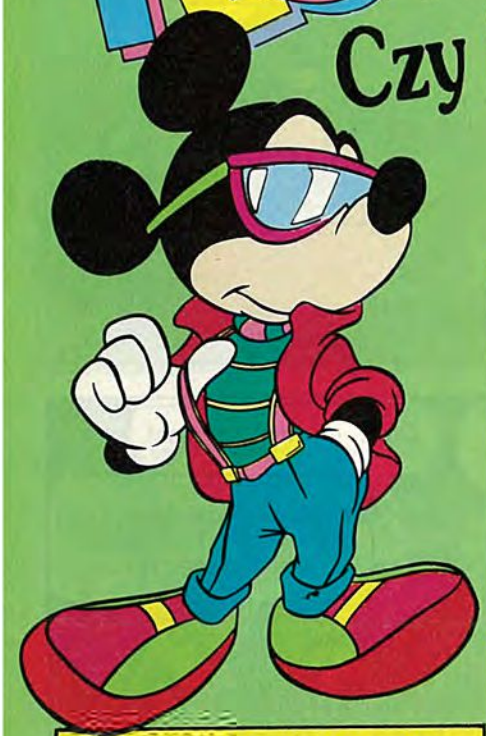
Nie, daj nam spokój! Przyrzekłeś!
Musimy przecież ukraść... to znaczy wynieść te srebra!
ŁAAAAAA!
No dobra, dobra!
176 - 167
Tylko tak się schowajcie, żebym was znalazł!
Na przykład gdzie?
176 - 761
176 - 167
176 - 671
W szafie pod schodami! Ja was tam znajdę i już na pewno pójdę spać!
Jak sobie chcesz. Byleś się nie darł!
Liczę do stu! 1...2...3...
671
176 - 761
SZUKAM!
Ale tu jest ciemno!
Przymknij się i właź! Inaczej ten szczeniak nie pójdzie spać!
Jesteście tam?
Tak!
KLIK
I bardzo dobrze... halo?... Policja....
Ty, mały, co ty wyprawiasz?
BACH! BACH! ŁUP!
Chyba nas przerobił na szaro!

Nieco później...
POLICJA
O, pan Termopolis! Ma pan bardzo sprytne dziecko, proszę pana!
Ale ja nie jestem Termopolis!
Ja jestem lokajem, a moja żona jest pokojówką!
To gdzie jest ten Termopolis?
Tutaj!
Zaraz, ja znam ten głos!
Państwo pozwolą, oto mój pan, Natan Termopolis, wielki ekscentryk...
...kolekcjoner zabawek...a dawniej karzeł cyrkowy!
Spokojnie, chłopaki! Pogadałem z glinami! Od dawna się tak dobrze nie ubawiłem!
O, o!
Wiecie co?
Co?
On się chyba nami bawił!
JAUUUU!
CHA! CHA!
KONIEC

TEST

Czy jesteś złośnikiem?

Jaki jesteś? Czy potrafisz zachować zimną krew w trudnych chwilach, czy też z byle powodu denerwujesz się i wpadasz w panikę? Poznasz lepiej siebie rozwiązując test złośnika.



1. Nie przygotowałeś się w domu do klasówki z matematyki, a musisz dostać co najmniej czwórkę.

a. Przed klasówką przeglądasz zeszyt i robisz ściągi.
b. Liczysz, że uda się od kogoś ściągnąć i umawiasz się z klasowym kujonem.
c. Niech się dzieje, co chce.

2. Nauczycielka złapała cię w czasie klasówki ze ściągawką.

a. Uważasz, że to dobra „nauczka", nie będziesz więcej korzystał ze ściągawek.
b. Zaprzeczasz, że ściągałeś, tłumaczysz się i bronisz najlepiej, jak potrafisz.
c. Jesteś zdania, że jak się ściąga, to trzeba liczyć się z tym, że kiedyś się wpadnie.

3. Młodsza siostra podarła i zniszczyła nowy numer „Kaczora Donalda", którego jeszcze nie przeczytałeś.

a. Idziesz do mamy i chcesz, żeby kupiła ci drugi egzemplarz tego samego numeru „KD".
b. Idziesz do półki z zabawkami siostry i niszczysz którąś z jej ulubionych rzeczy.
c. Myślisz, że to jest okropne, ale jakoś sobie poradzisz, bo twój kolega też czyta komiksy.

5. Zapomniałeś o urodzinach swojego najlepszego przyjaciela lub przyjaciółki.

a. Jest ci bardzo przykro.
b. Natychmiast telefonujesz, przepraszasz i prosisz o wybaczenie.
c. To niemożliwe, to ci się nigdy nie zdarza.

6. Jeśli ktoś potrąci cię na przerwie i kanapka, którą właśnie jesz, upadnie na podłogę, to:

a. biegniesz za nim i wykrzykujesz, co o nim myślisz
b. stwierdzasz, że w szkole jest wielu niezdarnych uczniów
c. jesteś zdenerwowany, ale nic nie mówisz nikomu.

4. Jeden z twoich szkolnych kolegów odgraża się, że następnego dnia sprawi ci lanie.

a. Denerwujesz się i nie śpisz całą noc.
b. Masz nadzieję, że kolega się rozmyśli.
c. Poradzisz sobie z nim.

TERAZ POLICZ PUNKTY

Za każdą kropkę:
– niebieską 4 punkty,
– zieloną 2 punkty,
– czerwoną 0 punktów.

0-5 PUNKTÓW

Zbyt łatwo tracisz panowanie nad sobą. Jeszcze nie jesteś złośnikiem, ale pamiętaj, że złość nie ułatwia życia. Spróbuj przy następnej okazji zareagować spokojniej. W twoim wieku nadmiar złości w zachowaniu często się zdarza i na ogół przechodzi w miarę dorastania.

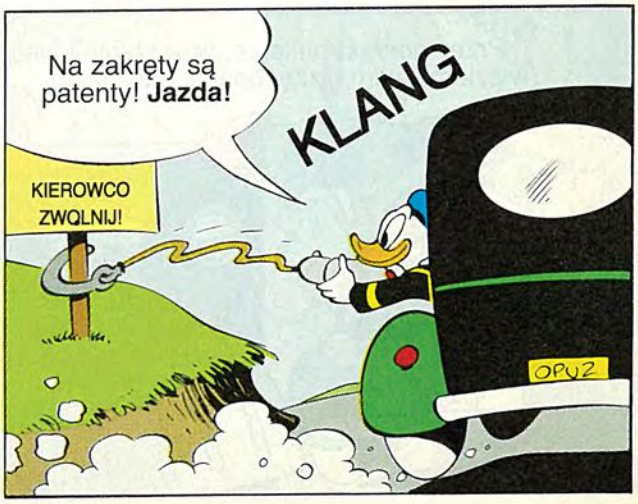
6-17 PUNKTÓW

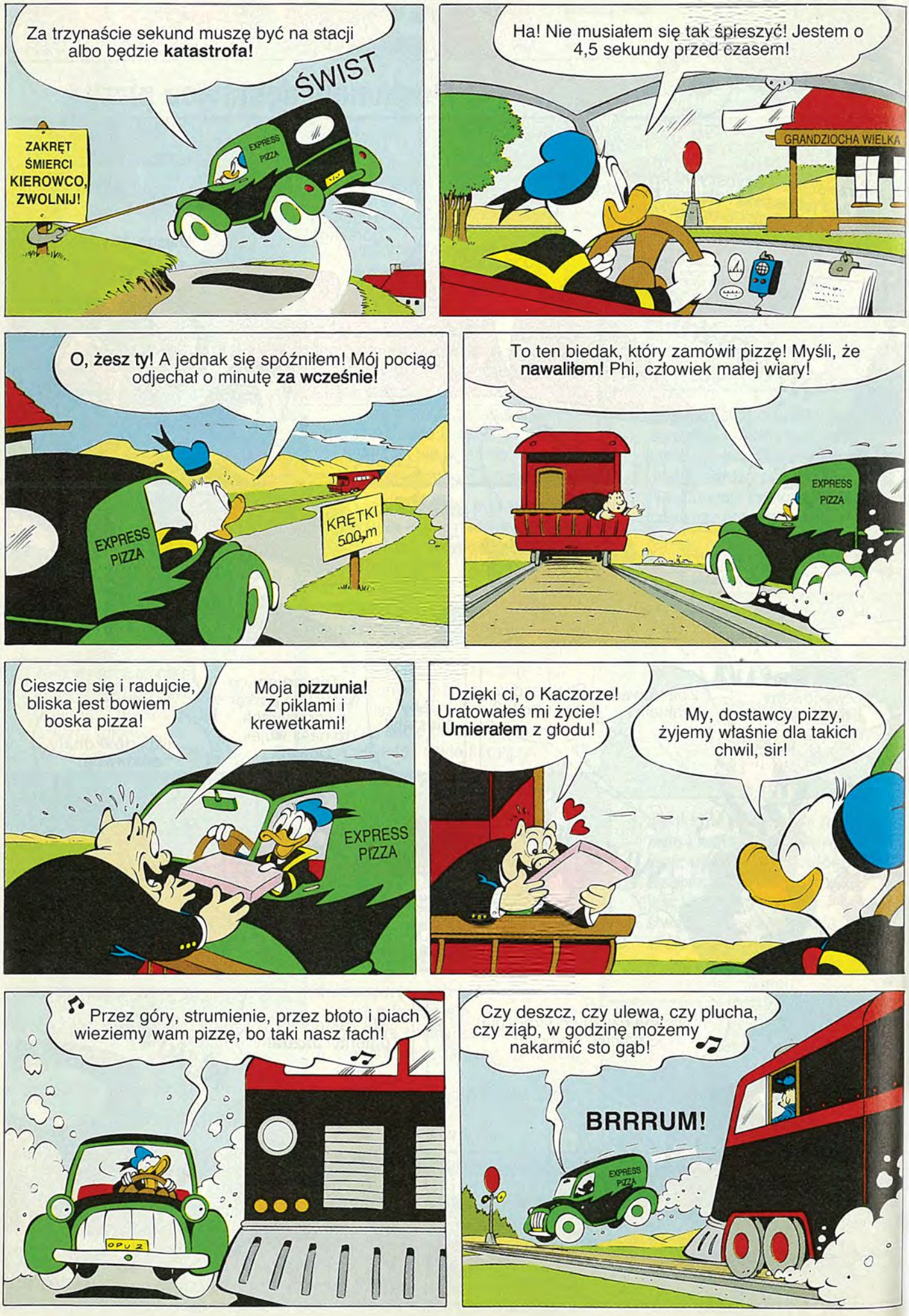
Niełatwo wyprowadzić cię z równowagi. Dzięki temu działasz dość skutecznie i nie tracisz głowy w trudnych chwilach. Jednak zdarzają ci się reakcje zbyt nerwowe, których mógłbyś uniknąć. Stać cię na to.

18-24 PUNKTY

Niewiele spraw może zmącić twój spokój. Nie masz nic wspólnego ze złośnikiem. Oszczędzasz swoje nerwy i wiesz, że złość nic nie daje. Ale czy czasami nie przypominasz słonia? Twój brak reakcji na postępowanie innych może rozzłościć tych, na których ci zależy.

Doskonały dostawca pizzy




Za trzynaście sekund muszę być na stacji albo będzie **katastrofa!**
ŚWIST
ZAKRĘT ŚMIERCI KIEROWCO, ZWOLNIJ!
EXPRESS PIZZA
Ha! Nie musiałem się tak śpieszyć! Jestem o 4,5 sekundy przed czasem!
GRANDZIOCHA WIELKA
O, żesz ty! A jednak się spóźniłem! Mój pociąg odjechał o minutę **za wcześnie!**
EXPRESS PIZZA
KRĘTKI 500 m
To ten biedak, który zamówił pizzę! Myśli, że **nawaliłem!** Phi, człowiek małej wiary!
EXPRESS PIZZA
Cieszcie się i radujcie, bliska jest bowiem boska pizza!
Moja **pizzunia!** Z piklami i krewetkami!
EXPRESS PIZZA
Dzięki ci, o Kaczorze! Uratowałeś mi życie! **Umierałem** z głodu!
My, dostawcy pizzy, żyjemy właśnie dla takich chwil, sir!
Przez góry, strumienie, przez błoto i piach wieziemy wam pizzę, bo taki nasz fach!
OPU 2
Czy deszcz, czy ulewa, czy plucha, czy ziąb, w godzinę możemy nakarmić sto gąb!
BRRRUM!
EXPRESS PIZZA

Kilka chwil potem Donald wyruszył w dalszą drogę...

...najwyżej w pół godziny...
Pizza! Pizza! Pizza!
Z łap kaczora na sprężystej linie!
PTOINNNG!

...obiad dla pani i pana!
PINNNG!

Co za kaczor! Spójrzcie tylko!
Albo wyjątkowo odważny, albo wyjątkowo durny!
A czy to ważne? **Jedzmy!**

Do końca dnia Donald załatwiał już tylko **rutynowe** dostawy...
17 dolarów, 68 centów! Tylko szybko, bo muszę się **bujać!**
Tak jest! Robi się!

Zupełnie rutynowe...
Otwieraj, przerośnięta kijano! Nie mam czasu!
PUK! PUK!
OP. WODO-SZCZELNE

Później, w firmie...
Spójrz na te skargi, Kaczor! Trzy razy przekroczyłeś barierę dźwięku, przejechałeś po jedenastu rabatkach i dostałeś **97 mandatów!**
EXPRESS PIZZA
86

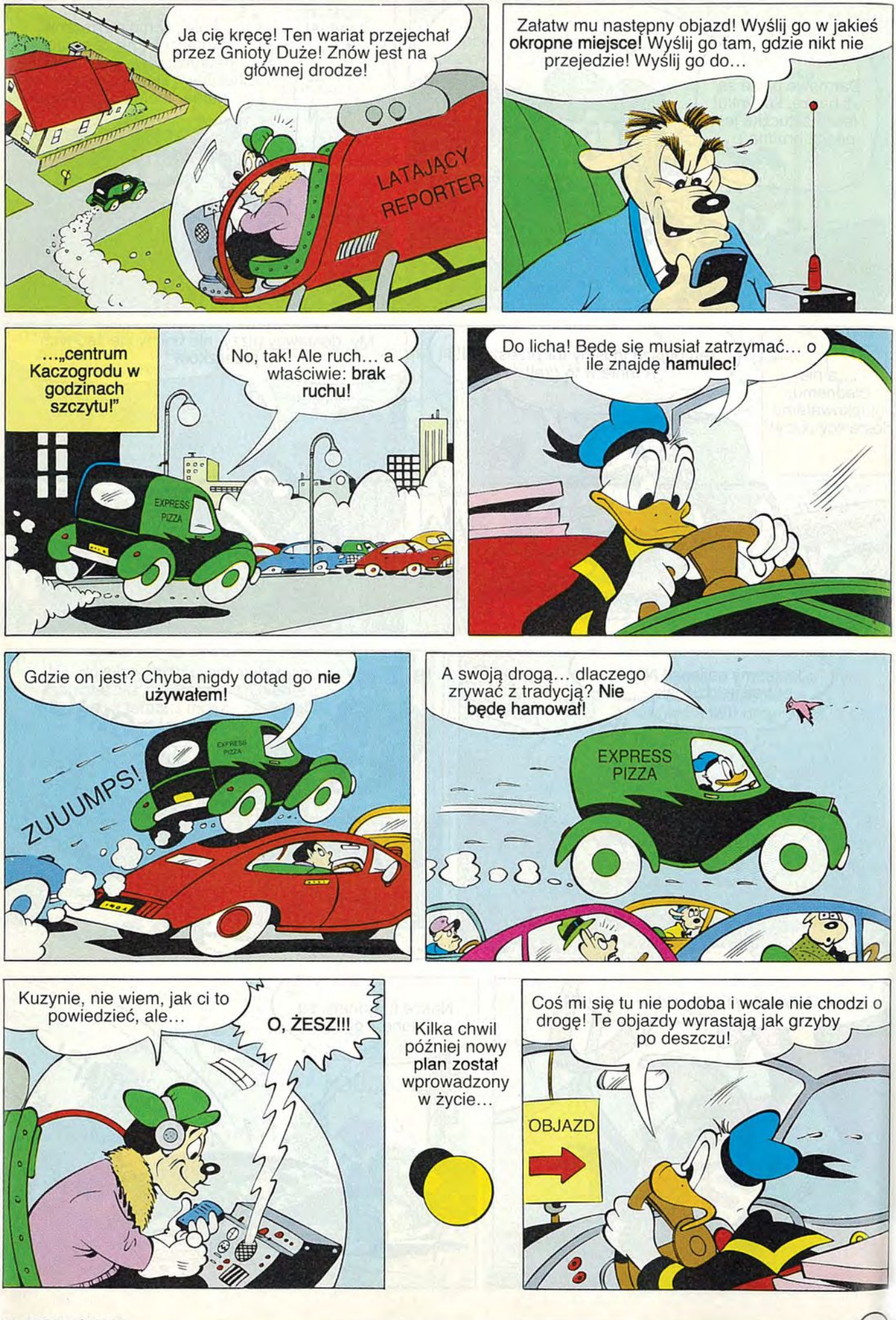
Mówiąc krótko - **dobra robota! Oby tak dalej!** Właśnie tacy pracownicy jak ty przyczynili się do błyskawicznego sukcesu naszej firmy!
Dziękuję panu!

Tymczasem w domu sąsiada Donalda, pana Jonesa...
Moje biedne, skołatane nerwy! Nie mam wyjścia, muszę wziąć lekarstwo!

BŁE!
Nie ma na świecie nic obrzydliwszego niż **patagoński paprykarz pieprzowy!** Nie musiałbym go łykać, gdyby nie ten dziobaty kaczor z przeciwka!
Od tygodni bez przerwy buduję pułapki na jego łapki! I co? **I nic!**
Absolutnie nic! Ten przeklęty pierzak wyraźnie mnie unika! Od **miesiąca** się nie kłóciliśmy! To nienormalne! Wiem, że on coś knuje! **Ale co?**
Muszę przestać o nim myśleć! Może trochę muzyki ukoi moje nerwy!
PSTRYK
I jeszcze kilka słów o sytuacji na drogach! Tu mówi wasz latający reporter, Ben Crash! Za chwilę dowiecie się o gigantycznym karambolu na A-15, ale najpierw - reklama!
Kuzynek **Ben!** Nikt nie potrafi opisywać wypadków tak jak on!
Miałeś ciężki dzień? Jesteś przybity? **Podaruj sobie odrobinę lukullusu!** Zapewni ci go EXPRESS PIZZA!
O, aż mi w brzuchu burczy! Chyba się skuszę!
Pamiętaj! EXPRESS PIZZA dostarczy twoją pizzę w 30 minut! Jeśli cię zawiedziemy, nasza firma funduje ci **darmową pizzę codziennie przez cały rok!**
Darmowa pizza, co? He, he! Mam diabelski pomysł! Jeśli wypali, przez cały rok będę się opychał **darmową pizzą!**

Wkrótce...
Rany gościa! Ktoś właśnie zamówił poczwórną pizzę nr 87 z podwójnym serem i **wszystkimi egzotycznymi dodatkami!** Nikt nigdy nie zamawia takiej pizzy. Nikogo na nią **nie stać!**
Jak się spóźnisz, to przez cały przyszły rok będziemy mieli kosztowne koszmary gastryczne!
Nie ma strachu! Już lecę!
Gdzie mam ją dostarczyć? Na szczyt Mount Everestu? Na dno Rowu Mariańskiego?
Na szczęście nie! Zawieź ją do...
EXPRESS PIZZA
...twojego sąsiada, niejakiego **Jonesa!**
Kwa?!
EXPRESS PIZZA
Nie do wiary! A ta praca była taka **wspaniała!** Nie miałem do czynienia z Jonesem, a teraz... muszę zastukać do drzwi tego **gbura!**
EXPRESS PIZZA
Im szybciej się z tym uporam, tym lepiej! Całe szczęście, że to tylko pięć minut drogi stąd!
OBJAZD
Oho! Pięć... albo **nie** pięć - oto jest pytanie!
OBJAZD
Co za **głąb!** Nabrał się! Ten objazd zajmie mu co najmniej godzinę!
LATAJĄCY REPORTER
OBJAZD
ZOW!

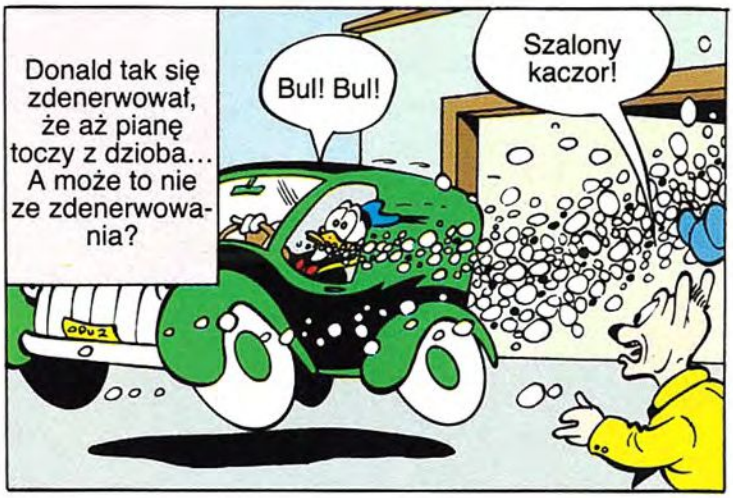
Darmowe pizze są już nasze, kuzynku! Nasza sztuczka jest podła, brudna i...
...bardzo sprytna!
I uleczy mnie znacznie skuteczniej niż to palące paprykarzowe świństwo! Chciałbym kiedyś wykręcić taki numer mojemu sąsiadowi!
...„a nie biednemu, głupkowatemu dostawcy pizzy!"
Ten objazd to istny tor przeszkód! A mnie w to graj!
EXPRESS PIZZA
GNIOTY DUŻE
My, dostawcy pizzy, nie boimy się żadnych **przeszkód!**
Jesteśmy najlepsi! **Nikt** nie potrafi jeździć jak my!
PYR
BOING!
I nie bez przyczyny!
Nasze furgonetki są zrobione **z gumy!**
BUMP!
EXPRESS PIZZA


Ja cię kręcę! Ten wariat przejechał przez Gnioty Duże! Znów jest na głównej drodze!
LATAJĄCY REPORTER
Załatw mu następny objazd! Wyślij go w jakieś **okropne miejsce!** Wyślij go tam, gdzie nikt nie przejedzie! Wyślij go do…
…„centrum Kaczogrodu w godzinach szczytu!"
No, tak! Ale ruch… a właściwie: **brak ruchu!**
EXPRESS PIZZA
Do licha! Będę się musiał zatrzymać… o ile znajdę **hamulec!**
Gdzie on jest? Chyba nigdy dotąd go **nie używałem!**
ZUUUMPS!
A swoją drogą… dlaczego zrywać z tradycją? **Nie będę hamował!**
EXPRESS PIZZA
Kuzynie, nie wiem, jak ci to powiedzieć, ale…
O, ŻESZ!!!
Kilka chwil później nowy **plan został** wprowadzony w życie…
Coś mi się tu nie podoba i wcale nie chodzi o drogę! Te objazdy wyrastają jak grzyby po deszczu!
OBJAZD

To **pułapka!** Ktoś chce mnie opóźnić!
OBJAZD
EXPRESS PIZZA

I chyba wiem, kto... **Jones!**

Ten **drań!** Te objazdy to jego sprawka! Chce sobie załatwić **darmową pizzę!**
MYJNIA

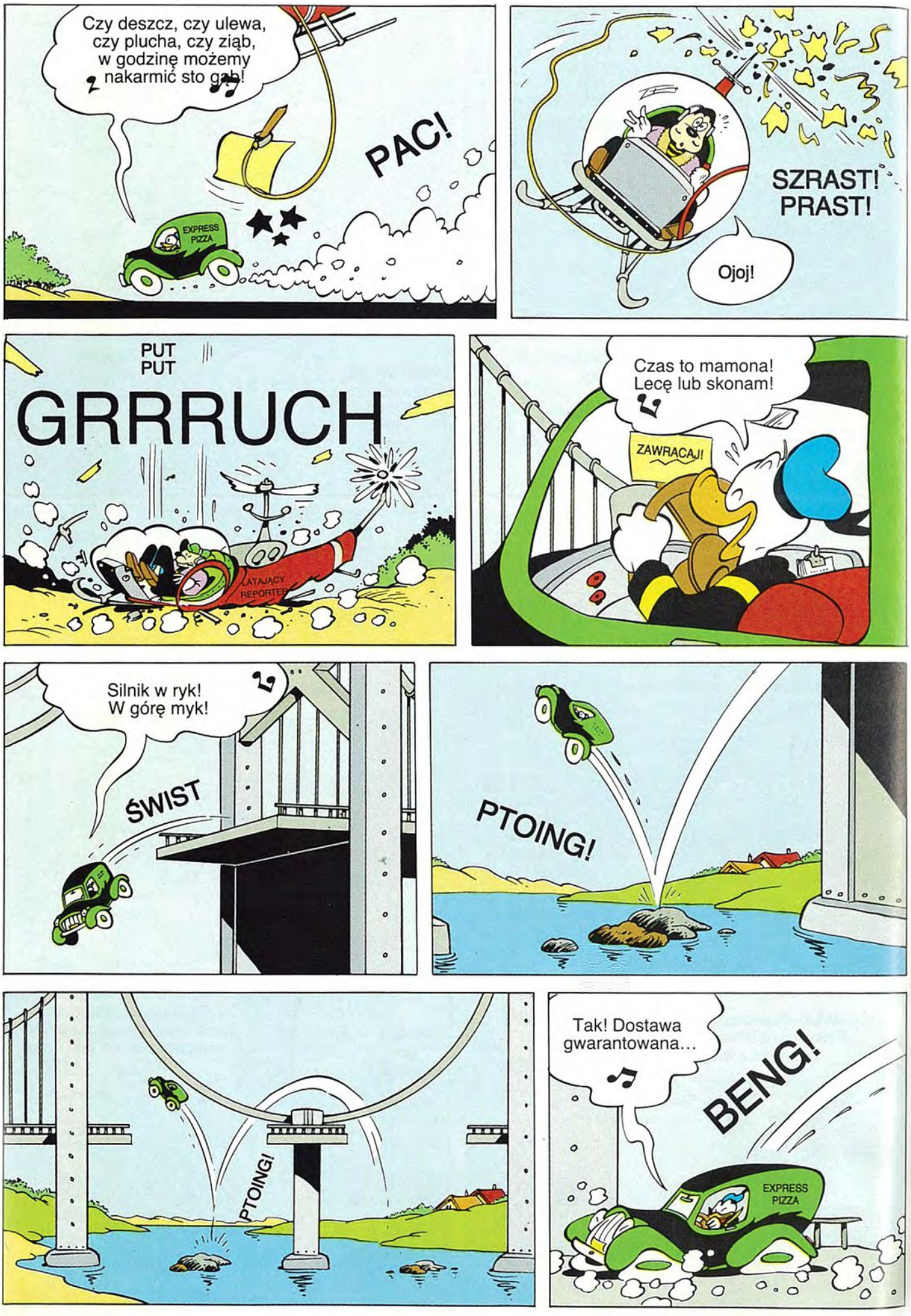

Donald tak się zdenerwował, że aż pianę toczy z dzioba... A może to nie ze zdenerwowania?
Bul! Bul!
Szalony kaczor!

Tfu! Nic nie powstrzyma rasowego dostawcy z krwi i kości!

Trzeci raz nie dam się nabrać!
OBJAZD
MOST W BUDOWIE

Wielkie nieba, ten szaleniec jedzie dalej! Przecież te znaki to nie żadna podpucha! Zostanie z niego mokra plama!
LATAJĄCY REPORTER
MOST W BUDOWIE
OBJAZD

Muszę go ostrzec!
OBJAZD TEN MOST NAPRAWDĘ JEST W BUDOWIE
Przez góry, strumienie, przez błoto i piach, wieziemy wam pizzę, bo taki nasz fach!
EXPRESS PIZZA


Czy deszcz, czy ulewa,
czy plucha, czy ziąb,
w godzinę możemy
nakarmić sto gab!
PAC!
EXPRESS PIZZA
SZRAST!
PRAST!
Ojoj!
PUT
PUT
GRRRUCH
LATAJĄCY REPORTER
Czas to mamona!
Lecę lub skonam!
ZAWRACAJ!
Silnik w ryk!
W górę myk!
ŚWIST
PTOING!
PTOING!
Tak! Dostawa
gwarantowana...
BENG!
EXPRESS PIZZA

...najwyżej w pół godziny obiad dla pani i pana!
EXPRESS PIZZA

Co z nim? Załatwiliśmy go!
Nie! Leci do ciebie jak oczko w pończosze!

Wyciągaj portfel! Będziesz musiał uiścić! Nic nie zatrzyma tego kaczego demona szybkości!

Kaczego?!

To jest spisek! To na pewno ten wyliniały kaczor z przeciwka! On chce mnie doprowadzić do **obłędu!**

Nie uda mu się! Jestem gotowy stawić mu czoło! Od tygodni przygotowywałem różne pułapki i tylko czekałem, żeby wkroczył na moje terytorium!
BAM BAM

Ominięcie **wszystkich** sideł zajmie mu trochę czasu! A zostało tylko **pięć sekund!**

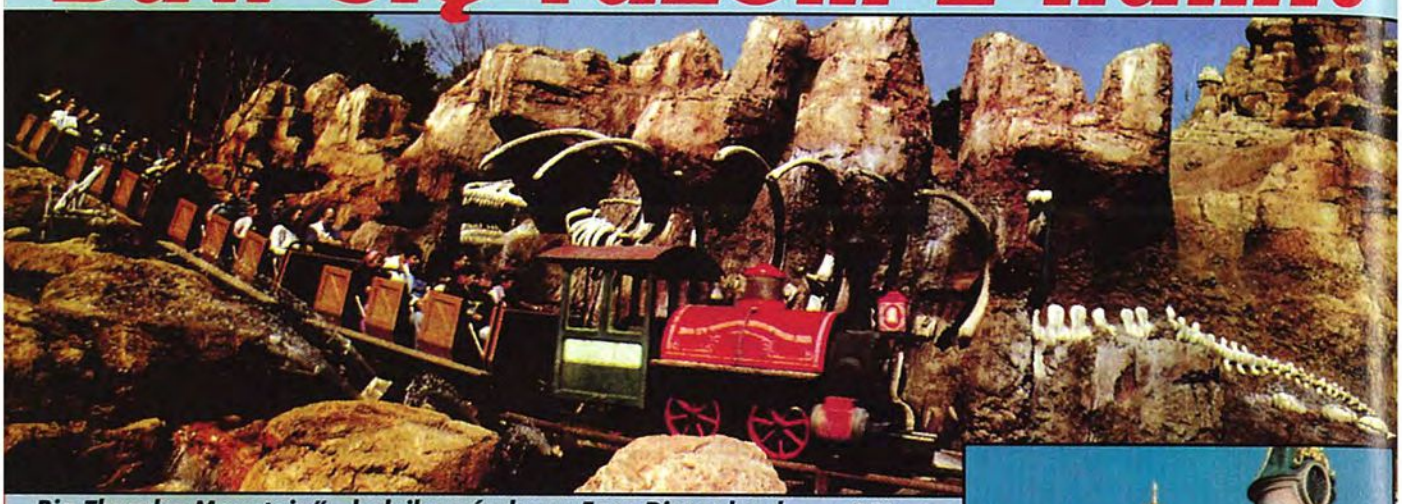
Wiedziałem, że składany **taran** kiedyś się przyda!
TRRRACH!
JONES

„KACZOR DONALD" – NAJZABAWNIEJSZE PISMO DLA DZIECI WYDAWNICTWO **EGMONT POLSKA**, 00-078 WARSZAWA PL.J.PIŁSUDSKIEGO 9
REDAKCJA: **BRONISŁAW SKIBIŃSKI**, FIGLE I ZAGADKI: **JERZY G. ŻABIEREK**, TŁUMACZENIE KOMIKSÓW: **MARIUSZ ARNO JAWOROWSKI, MICHAŁ WOJNAROWSKI, GRZEGORZ SITEK**, KONSULTACJA JĘZYKOWA: **PROF. JERZY BRALCZYK**, OPRACOWANIE GRAFICZNE I DTP: **ZYGMUNT ZARADKIEWICZ** I **KRZYSZTOF CIĘŻKOWSKI**
DRUK: **DRUKARNIA PRASOWA S.A.** ŁÓDŹ **© EGMONT POLSKA 1994 © DISNEY 1994**

Zawsze śmieszne...

PIĘĆ SŁOMEK DO JEDNEJ SZKLANKI

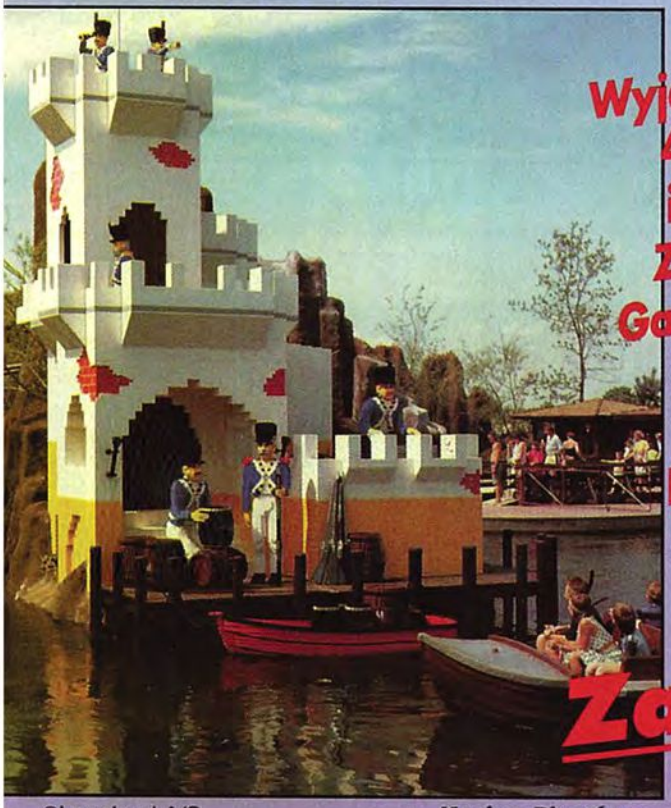
Baw się razem z nami!



„Big Thunder Mountain" - kolejka górska w Euro Disneyland ©Disney

Po niezapomniane wrażenia, fantastyczną zabawę i dużo radości zapraszamy do europejskich parków rozrywki:

EURO DISNEYLAND® · DJURSSOMMERLAND
LEGOLAND® · HEIDE PARK · HANSA PARK



©Legoland A/S *Kraina Piratów*

Wyjechało z nami 4500 dzieci i ich rodzin. Zaufały nam: Gazeta Wyborcza „Antena" – Tygodnik Reklamowy TV i wiele innych firm.

Kaczor Donald i Myszka Miki w Euro Disneyland

Zaufaj nam i Ty!

Proponujemy wycieczki i obozy od 5 do 12 dni. Bogaty program!

"Invitatio"

Biuro Usług Turystycznych
00-950 Warszawa, Al. Jerozolimskie 53, pok. 309
tel. 625-61-01, 628-44-71 w. 125, fax. 27-93-78

KRZYŻÓWKA

R	Z	E	C	Z	O	W	N	I	K			
			Z									
			Ł									
			O									
			W									
			I									
			E									
			K									

Wpisz we właściwe miejsca diagramu hasła krzyżówki. Teraz policz, ile nowych słów powstało po wpisaniu wszystkich haseł. Ta liczba nowych słów jest rozwiązaniem krzyżówki. Napisz tę liczbę na kartce pocztowej, podaj swoje imię i nazwisko i dokładny adres, naklej kupon krzyżówki i swoją kartkę tak zaadresuj: **„Kaczor Donald", 00-078 Warszawa, pl. J.Piłsudskiego 9.** Czekamy na odpowiedzi do **15 maja 1994 r.** Twoja kartka weźmie udział w losowaniu supernagrody – **roweru górskiego**.

ABAŻUR
ADAŚ
AGREST
ALA
ANTENA
AS
ASTER
BOR
BUŁKA
CERA
CZEK
DWA
EKIERKA
ELA
ERA
GAD
GRA
KARIERA
KLAUN
KOLOR
KORAL
KOTARA
KRA
KRZESIWO
KULIG
KURNIK
LIPIEC
LUFA
NADANIE
NICI
NOGA
OLA
ORKA
ORKAN
OSA
PAKA
PERUKA
PLAŻA
PŁOT
ROBOT
ROK
RULON
RZEKA
SAD
SAŁATKA
SZALIK
TRAWA
UKROP
ULE
ZAD
ZORZA
ŻAL
ŻART

KACZOR DONALD 1
KRZYŻÓWKA
KUPON

DRUGIE NOTOWANIE
NOWE AKCJE!
GIEŁDA KACZOGRODU!
ZA DWA TYGODNIE:

FIGLE FIGLARZY
„Nigdy nie myślałem, że przygotowanie naszego nowego pisma jest takie trudne. Nie mam na nic czasu. Co będzie dalej?"
„Następny numer będzie na pewno jeszcze ciekawszy! Musisz tylko pamiętać, że wydajemy najzabawniejsze pismo dla dzieci. Wszyscy już czekają na następne wydanie!"
KACZOR DONALD
MYSZKA MIKI
WUJEK SKNERUS